

Коммерческое предложение

Настенный **Интерактивный бизиборд** из серии «Животные красной книги России» (Амурский тигр, Белый медведь, Манул, Ирбис) с сенсорным экраном для дошкольных учреждений. Бизиборд разработан из экологических и безопасных материалов, с дополнительными развивающими элементами монтессори. Доступные диагональю 27" и 32" дюйма.



Бизиборд сконструирован для детей дошкольного возраста с учетом всех требований ФГОС. По центру расположен интерактивный экран, вокруг которого размещены развивающие элементы монтессори: спускающийся мишка (лабиринт-трещотка),счеты с бусинами, меловая основа с рамкой, LED фонарик, лабиринт СПИРАЛЬ,шестеренки и пересыпушка, карман с кнопкой, калейдоскоп "Пары", калейдоскоп с животными, фигурки сортера с ручкой держателем, лабиринт "Угловой", вкладыши "Цифры"). Все действия

на экране управляются касанием руки, малыши могут пользоваться панелью самостоятельно. В оборудовании отсутствуют острые элементы, что гарантирует безопасность для самых маленьких пользователей. Интерактивные элементы для развития мелкой моторики, мышления, логики, удобно расположены и интуитивно понятны в использовании. Интерактивный бизиборд может дополняться специальным программным обеспечением **«Образовательная среда»**:

Вариант ПО 1: Программно-дидактический комплекс «Логомер 2»

«Логомер 2» — это программно-дидактический комплекс для кабинета логопеда и дефектолога. С его помощью специалист проведет обследование детей, развивающие и коррекционные занятия. ЗВУКОПРОИЗНОШЕНИЕ: Интерактивная артикуляционная гимнастика, Дыхание, воздушная струя, 8 игр, Звукоподражание, 4 игры, Звукопроизношение, 16 игр. ФОНЕМАТИЧЕСКОЕ ВОСПРИЯТИЕ: Фонематический слух, 12 игр, Неречевой слух, 7 игр, Слоговая структура слова, 5 игр. ЛЕКСИКО-ГРАММАТИЧЕСКИЕ КАТЕГОРИИ: Грамматический строй, 6 игр, Лексика, 13 игр, Связная речь, 7 игр. ОБЩЕЕ РАЗВИТИЕ: Моторика, 3 игры, Подготовка к чтению, 7 игр. «КОНСТРУКТОР КАРТИНОК 2»: Программа для создания пособий



Вариант ПО 2: Интерактивный развивающий комплекс игр «Волшебная поляна»

Комплекс интерактивных развивающих игр «Волшебная поляна» является мощным, современным инструментом педагога для решения образовательных задач, позволяет на 100% использовать интерактивное оборудование, дает возможность использовать готовые, а также самостоятельно создавать качественные, современные и интересные для ребенка игры-занятия.

Интерактивный комплекс создан совместно с практикующими педагогами и методистами, прошел тщательное тестирование в образовательных учреждениях.

Комплекс игр «Волшебная поляна» - это универсальная программная оболочка, которая содержит в себе множество готовых игр-занятий и дает возможность педагогу создавать свои игры-занятия, делиться ими, использовать для повышения профессиональных навыков, при этом, не обладая специальными знаниями по программированию.



Игры просты и понятны, их можно использовать как для обучения одного ребенка, так и группы детей, с участием педагога или без его участия. «Волшебная поляна» предназначена для детей от 2,5 до 8 лет.

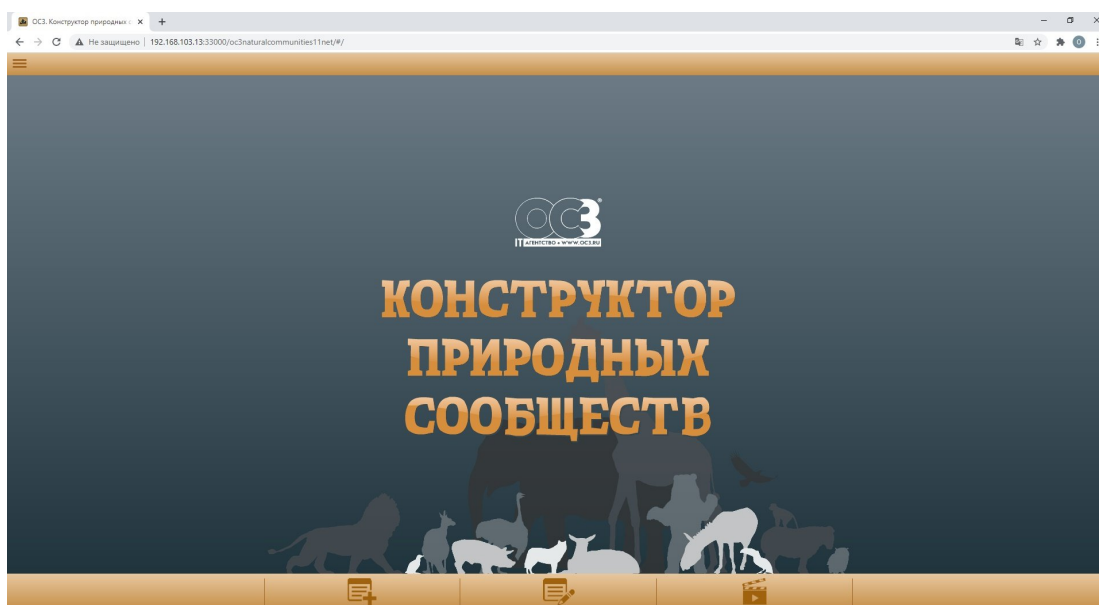
Использование:

- Для адаптации детей к новым социальным условиям (малыши от 2,5 лет).
- Для детей с ограниченными возможностями здоровья.
- Для психологической разгрузки детей (сенсорные комнаты).
- Для проведения физкультурных минуток.
- Для занятий с детьми до 7 лет по основным областям знаний.
- Для развития инженерного мышления (дети до 8 лет).
- Для развития навыков программирования (дети до 8 лет).

- Для развития мелкой моторики и координации движений рук.

Вариант ПО 3: ОС3. Конструктор природных сообществ. Сетевая версия

С помощью сетевой версии этого интерактивного пособия вы создадите природные сообщества из готовых видов представителей фауны, сможете добавить новые объекты и редактировать существующие. Оно поможет вам в организации проектной деятельности, проведении уроков по предметам «Окружающий мир» и «Биология».



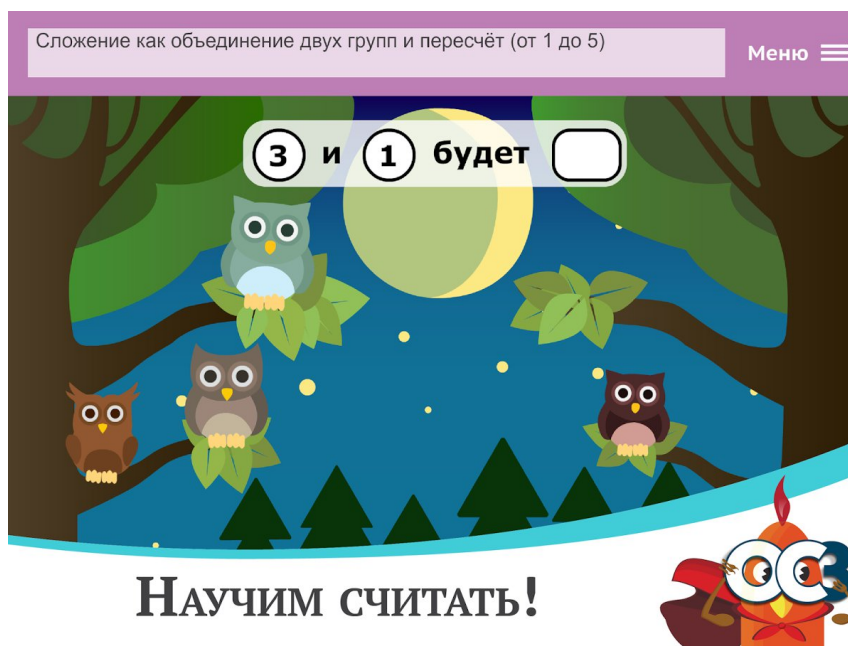
При работе с детьми дошкольного возраста – позволит в игровой форме изучить биологическое разнообразие разных природных зон России, принципы формирования и функционирования природных сообществ.

Пособие представляет собой набор фонов-пейзажей, соответствующих различным природным зонам, и библиотеку изображений растений и животных. При клике на соответствующее изображение проигрывается анимация, иллюстрирующая характерное поведение представителя данного вида, и демонстрируется его краткое текстовое описание.

Вариант ПО 4: ОС3. Матемашка. Задания от 0 до 4х лет

Решение для получения знаний и развития математического мышления для детей от 4 до 9 лет. Содержит более 2 800 озвученных заданий по 130 темам и математические инструменты (лаборатории) для их изучения и/или решения задач. Разработано в

сотрудничестве с профессиональными практикующими методистами и соответствует ФГОС.



ОС3. Матемашка. Задания 0-4 — решение для получения знаний и развития математического мышления для детей от 4 до 9 лет. Содержит более 2 800 озвученных заданий по 130 темам и математические инструменты (лаборатории) для их изучения и/или решения задач. Разработано в сотрудничестве с профессиональными практикующими методистами и соответствует ФГОС. Предназначено для проведения занятий в детских садах и начальной школе. Может быть использовано при подготовке к школе, в процессе дополнительного образования и/или самостоятельного обучения. Создано для детей, удобно и учителю и родителю!

Вариант ПО 5: ОС3. Я знаю много слов

Это интерактивное наглядное пособие поможет вам **в игровой форме изучать русские слова** с малышами и начинающими свой путь школьниками. Вы можете самостоятельно пополнять банк слов с помощью редактора.



Пользоваться продуктом могут учащиеся как самостоятельно, так и под руководством преподавателя. В последнем случае работа может проводиться в группах, все действия с программой выполняет преподаватель, предварительно обсудив эти действия с детьми. При этом для работы может использоваться обычный компьютер или планшет, так и интерактивный стол или интерактивная доска.

Вариант ПО 6: Игротека для детского сада

«Игротека для детского сада» - это комплект интерактивных программ, включающих в себя раскраски, пазлы, а также развивающие и обучающие игры-тренажёры, которые предназначены как для малышей, так и для дошкольников. Выполнение содержащихся в комплекте игровых заданий создаёт предпосылки для формирования у ребёнка ассоциативного мышления, способствует развитию его памяти и внимания. Программы комплекта имеют интуитивно понятный для детей интерфейс, адаптированный для использования на устройствах с сенсорными экранами. Данный комплект содержит 275 игр разного уровня сложности и способствует не только быстрому обучению детей, но и их познавательному развитию. Познавательное развитие — сложный комплексный процесс, затрагивающий многие стороны формирования личности ребёнка. Поэтому по тематике задания комплекта скомпонованы в девять блоков: «Волшебные краски», «Чудо-пазлы»,

«Тренируем память», «Тренируем внимание», «Учимся считать», «Учимся читать», «Учимся сопоставлять», «Учимся рассуждать», «Тренируем логику».



Вариант ПО 7: Детская площадка

Игровой комплект «Детская площадка» состоит из двух частей: «Я расту!» и «Дорога в школу». Сборник «Я расту!» — это комплект интерактивных развивающих программ для индивидуальных и групповых занятий взрослых с детьми 2,5 - 5 лет. Программы имеют интуитивно понятный для детей интерфейс, адаптированный для использования на устройствах с сенсорными экранами. Комплект содержит 349 игр, включающих более двух с половиной тысяч игровых заданий разного уровня сложности. Сборник «Дорога в школу» — это комплект интерактивных развивающих программ для индивидуальных и групповых занятий взрослых с детьми 5-6 лет. Программы имеют интуитивно понятный для детей интерфейс, адаптированный для использования на устройствах с сенсорными экранами. Комплект содержит 376 игр, включающих более трёх тысяч игровых заданий разного уровня сложности.



Вариант ПО 8: Лого Ассорти

Мы подготовили универсальный набор игр на флешке для логопедов. В нем 30 игр по основным логопедическим направлениям: речевое дыхание и слух, звукопроизношение, лексика, грамматика, связная речь и моторика. Флешка понадобится на любом занятии: индивидуальном или групповом, с детьми с нормативным развитием или ОВЗ, для обследования или коррекционных занятий. У каждой игры сказочный сюжет, который мотивирует ребенка и помогает удержать внимание на задаче. К примеру, распевка с музыкантами перед концертом более увлекательна, чем простое повторение слогов. Чем ребенку интереснее, тем лучше он выполняет задание, и результат от занятий выше. В играх есть настройки, которые помогут вам адаптировать сложность заданий под индивидуальные особенности ребенка и ваши задачи. Игры разбиты на 5 развивающих блоков



Вариант ПО 9: Волшебный ключ

Программа включает в себя материал по русскому языку для учеников 1 - 4 классов. Комплект содержит: 50 игр, содержащих 450 интерактивных заданий; озвученный банк из 600 слов с иллюстрациями; 25 тем для знакомства с азбукой и обучения чтению дошкольников; 100 иллюстрированных тем для изучения русского языка учениками 1-4 классов; более 70000 слов и словосочетаний, обеспечивающих многовариантность заданий в выполняемых упражнениях; конструктор картинок, включающий наборы тематических рисунков для создания ребёнком устных историй. Для работы с программой может использоваться обычный компьютер, планшет, интерактивный стол или интерактивная доска.



Вариант ПО 10: Игротека дошкольника (сборник ОБУЧАЮЩИХ 125 игр 3-6 лет)

Подготовка ребёнка к занятиям в школе. «Учимся читать», «Учимся считать», «Тренируем память», «Учимся быть внимательными» и «Тренируем сообразительность». 1125 вариантов заданий.

Вариант ПО 11: Живые раскраски (сборник РАЗВИВАЮЩИХ РАСКРАСОК -125 игр 3-12 лет)

125 раскрасок, предназначенных для формирования у маленького «художника» ассоциативного мышления и художественно-творческих способностей. А разноплановый ассортимент данного комплекта способствует познавательному развитию не только малышей и дошкольников, но и школьников

Вариант ПО 12: Теремок (сборник РАЗВЛЕКАТЕЛЬНО-ОБУЧАЮЩИХ -125 игр 3-6 лет)

«Волшебные краски для мальчиков», «Волшебные краски для девочек», «Чудо-пазлы», «Тренируем память», «Учимся быть внимательными». В каждом блоке по 25 игровых заданий. («Волшебные краски для мальчиков», «Волшебные краски для девочек» и «Чудо-пазлы») – это развитие художественно-творческих способностей у игрока. Собрав или раскрасив рисунок, ребёнок увидит настоящие «волшебные» картинки. Ведь рисунок «оживает»! То есть, превращается в маленький, но бесконечный мультфильм. А музыкальное сопровождение во время раскрашивания и звуковой фон оживших рисунков поднимают маленькому художнику настроение, дают заряд бодрости и формируют стереотип положительного восприятия окружающего мира.

Вариант ПО 13: Я готов к школе! (сборник ОБУЧАЮЩИХ ИГР и ТРЕНАЖЕР -125 игр 4-6 лет)

Выполняя задания первых двух блоков («Русский язык» и «Математика»), ребёнок знакомится с буквами и числами, обучается чтению и счёту. Разнообразная тематика третьего блока («Английский язык») предназначена не только для изучения ребёнком множества слов на английском языке, их произношением и правописанием, но и научит составлять простые предложения с включением в них местоимений. Задания четвёртого блока («Правила дорожного движения») позволят маленькому пешеходу уверенно чувствовать себя при движении по городу, подскажут, в каких местах и когда можно переходить улицы, познакомят с большинством знаков дорожного движения. Пятый блок («Уроки музыки») будет приятным сюрпризом для детей, которые любят слушать и петь песни. Выполняя задания этого блока, ребёнок познакомится с музыкальными инструментами и их звучанием, с жанрами музыкальных произведений. А узнав, зачем нужны ноты, сможет самостоятельно сочинить свои первые мелодии

Вариант ПО 14: А я уже учусь! (сборник РАЗВИВАЮЩИХ ИГР и ТРЕНАЖЕР - 64 игр)

«Арифметика для малышей», «Русский язык для малышей» и «Логика для малышей») составлены для детей возрастом 3-5 лет. «Английский язык для малышей» ориентирован на детей возрастом 4-6 лет.



Вариант ПО 15: Игротека для детского сада (сборник АЗВИВАЮЩИХ, ПОЗНАВАТЕЛЬНЫХ - 275 игр)

«Волшебные краски», «Чудо-пазлы», «Тренируем память», «Тренируем внимание», «Учимся считать», «Учимся читать», «Учимся сопоставлять», «Учимся рассуждать», «Тренируем логику», 2475 вариантов заданий



Вариант ПО 16: Сороконожка (сборник для ИНТЕРАКТИВНОГО ПОЛА - 144 игры)

Задания первых двух блоков: «Игродром 1» и «Игродром 2» – это пазлы. Собирая их, ребёнок узнает много интересного о нашей планете и о космосе: о структуре Солнечной системы и об устройстве нашей и других галактик. Задания пяти блоков: «Игродром 3», «Игродром 4», «Игродром 5», «Игродром 6», «Игродром 8» способствуют познавательному развитию детей и содержат разнообразные игры, целью которых является развитие зрительного и зрительно-пространственного восприятия, внимания, памяти и логических способностей ребёнка. Чтобы ребёнок получил представление о правилах уличного движения и уверенно чувствовал себя на городских улицах, в комплект включён седьмой блок - «Игродром 7». «Игродром 9» - это лабиринты, игровые задания, требующие от ребёнка особой концентрации внимания, терпения и усидчивости. В каждом из девяти блоков комплекта по 16 игр, каждая игра содержит три уровня сложности, в каждом уровне три версии выполнения задания, т.е., предусмотрено более 860 вариантов заданий. Кроме того, сложность возрастает и от игры к игре внутри каждого блока.

В комплекте «Сороконожка» предусмотрена возможность использования функции «Мультискрин»



**Вариант ПО 17: Планета детства (ОБУЧАЮЩИЕ, РАЗВИВАЮЩИЕ,
ПОЗНАВАТЕЛЬНЫЕ - 1178 игр)**

«Я расту!», «Дорога в школу» и «Почемучка». «Раскраски для малышей», «Герои сказок», «Волшебные зверюшки», «Чудо-пазлы», «Учимся рисовать», «Игродром 2,5+», «Игродром 3,0+», «Игродром 3,5+», «Игродром 4,0+», «Игродром 4,5+», «Игродром 5,0+», «Игродром 5,5+», «Я учусь считать и читать», «Арифметика для малышей», «Русский для малышей», «Мой первый английский», «Тренируем память», «Тренируем внимание», «Учимся сопоставлять», «Учимся рассуждать», «Тренируем логику», «Игры для смекалистых», «Математика для смекалистых», «Русский язык для смекалистых», «Маленький Моцарт», «Правила дорожного движения», «Учимся считать», «Учимся читать», «Учим английский», «Раскраска для мальчиков» и «Раскраска для девочек» «История», «География», «Астрономия» - пазлы, Игры-ходилки четвёртого блока «Искатель» помогут совершить маленькому игроку увлекательные путешествия не только по своей планете, но и по космосу, «Мир, в котором я живу» - окружающий мир, «Угадайка!» - Получить представление о теории вероятности, «Мимика и жесты», «Выигрышная стратегия» - зрительно-пространственное восприятие, внимание, память, наблюдательность и логические способности, «Шахматы и шашки», «Информатика», «Странник» и «Навигатор» предназначены для изучения основ визуального программирования. «Будущему учёному» и «Калейдоскоп» - развитию у ребёнка фантазии, ассоциативного мышления, сообразительности, внимания и памяти, расширят его кругозор и эрудированность, «Отдохни!» развлекательный. Его девять игр помогут отдохнуть и повысить настроение не только ребёнку, но и взрослому. «Командные игры». Экран можно удобно делить на части как для сенсорной доски.



Вариант ПО 18: Готовимся к школе. Свойства и расположение предметов

ГОТОВИМСЯ К ШКОЛЕ: СВОЙСТВА И РАСПОЛОЖЕНИЕ ПРЕДМЕТОВ — интерактивное развивающее пособие для индивидуальных и групповых занятий взрослых с детьми старшего дошкольного возраста. Задания на развитие внимания, памяти и мышления охватывают несколько важнейших тем, необходимых для успешной адаптации старших дошкольников к обучению в школе: «Цвет», «Форма», «Размер», «Направления» и «Расположение предметов». Дошкольники научатся различать разнообразные цвета, сравнивать предметы на картинках, сортировать их по форме, цвету, величине, различать правую и левую сторону. Крупные, хорошо узнаваемые изображения позволяют организовать словарную работу по картинкам. В каждом разделе есть блок печатных материалов для развития графических навыков. Здесь представлены раздаточные материалы — картинки для раскрашивания, рисования в строчках, штриховки. Программа включает более 80 игровых заданий, в том числе анимированные. Во всех заданиях используется генератор вариантов. Это позволяет увеличить количество комбинаций в несколько раз.



Вариант ПО 19: Готовимся к школе. Развитие речи. Смотрим, слышим, говорим.

ГОТОВИМСЯ К ШКОЛЕ. РАЗВИТИЕ РЕЧИ. СМОТРИМ, СЛЫШИМ, ГОВОРИМ — интерактивное развивающее пособие для индивидуальных и групповых занятий взрослых с детьми дошкольного возраста. Комплексная деятельность с интерактивным пособием охватывает образовательные области, которые определены Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования (ФГОС ДО). Пособие включает темы и игры

направленные на расширение словарного запаса, развитие чувства ритма, тренировку слуховой памяти, запоминание стихотворных текстов, отработку произношения звуков русской речи, успешную социализацию детей, развитие коммуникативных навыков. К темам пособия прилагается печатный материал. В состав пособия входят методические рекомендации, а также инструкция пользователя в виде печатной брошюры.



Вариант ПО 20: Готовимся к школе. Для интерактивных столов. Цифры и счёт.

Пособие включает темы и игры на развитие внимания, памяти, мышления, расширение кругозора и словарного запаса. В каждую тему включены интерактивные задания с генератором вариантов, задания сопровождаются аудио инструкциями. Дошкольники запомнят цифры, научатся пересчитывать предметы на картинках и сравнивать их количество, познакомятся с числовым рядом и научатся сравнивать числа, познакомятся с составом чисел, сложением и вычитанием в пределах 10. Функция произвольного набора заданий позволит развить у дошкольников не шаблонное, а логическое и элементы критического мышления.



Вариант ПО 21: Готовимся к школе. Для интерактивных столов. Свойства и расположение предметов.

Пособие включает темы и игры на развитие внимания, памяти, мышления, расширение кругозора и словарного запаса. В каждую тему включены интерактивные задания с генератором вариантов, задания сопровождаются аудио инструкциями. Дошкольники научатся различать разнообразные цвета, сравнивать предметы на картинках, сортировать их по форме, цвету, величине, различать правую и левую сторону. Функция произвольного набора заданий позволит развить у дошкольников не шаблонное, а логическое и элементы критического мышления.



Вариант ПО 22: Готовимся к школе. Азбука в играх. 106 игр

Комплексная деятельность с интерактивным пособием охватывает образовательные области, которые определены Федеральным государственным образовательным стандартом дошкольного образования (ФГОС ДО). Пособие включает темы и игры на закрепление знаний о буквах, развитие чувства ритма, расширение словарного запаса, развитие сообразительности и логического мышления, тренировку слуховой памяти, запоминание стихотворных текстов, формирование умений пересчитывать предметы, отработку произношения звуков русской речи и развитие зрительно-моторной координации. Увлекательные игры пособия развивают эрудицию и закрепляют полученные ранее знания, формируя умения и навык. К темам пособия прилагается печатный материал.

**Вариант ПО 23: Говорящие картинки. Слушаем и повторяем**

Говорящие картинки. Слушаем и повторяем – интерактивное развивающее пособие для индивидуальных и групповых занятий взрослых с детьми младшего дошкольного возраста. Помогает развить речь, слуховое восприятие, улучшает артикуляцию, расширяет словарного запаса. Яркие привлекательные картинки, крупные, хорошо узнаваемые изображения, сравнение естественных звуков и звукоподражаний помогают создать атмосферу игры и вовлечь ребёнка в речевую деятельность. Упражнения скомпонованы по темам.



А так же:

- Чудо-малыш
- Игродром 3+, 3,5+, 4+, 4,5+, 5+, 5,5+
- Маленький гений учится сопоставлять
- Маленький гений учится читать
- Маленький гений тренирует внимание
- Маленький гений учится рассуждать
- Маленький гений учится считать
- Волшебные краски для мальчиков
- Волшебные краски для девочек
- Волшебные краски. Герои сказок
- Волшебные краски. Забавные зверюшки
- Волшебные краски для малышей
- Чудо-пазлы.
- Чудо-пазлы. Машина времени
- Чудо-пазлы. География для малышей
- Чудо-пазлы. Астрономия для малышей
- Выигрышная стратегия
- Мимика и жесты
- Скоро в школу! Тренируем память.
- Скоро в школу! Учимся считать
- Скоро в школу! Учимся читать
- Скоро в школу! Тренируем сообразительность
- Скоро в школу! Учимся быть внимательными
- Скоро в школу! Учимся сравнивать
- Игры для смекалистых. Русский язык
- Игры для смекалистых. Математика



- Я иду в школу!
- Английский язык? Запросто! Буквы, цифры, первые слова
- Везунчик. Тренажёр для будущего экстрасенса
- Маленький Моцарт
- ПДД для дошкольников
- Нострадамус. Тренажёр для тренировки интуиции
- Странник. Изучаем информатику
- Навигатор. Изучаем информатику
- Робототехника. Изучаем информатику
- Шахматы и шашки для детей
- Помощник Айболита